



# Bienvenue chez Markup R-XP

## page d'accueil

Conservez tous vos **projets ensemble** au même endroit et sélectionnez vos paramètres de graphique par défaut via la configuration de l'application.

## pages du projet

**Essayez les** différentes fonctionnalités au fur et à mesure que vous les découvrez dans ce guide. Vous obtiendrez les bases en un rien de temps!

## Graphiques de charge

Découvrez les différentes façons de **charger vos propres graphiques** en utilisant le processus simple étape par étape.

## prochaines étapes

Découvrez la **véritable puissance** Markup R-XP et chargez n'importe quel graphique de n'importe quel concepteur, même vos patrons de papier !

**Lancez-vous dès maintenant !** Renforcez votre confiance en essayant des choses par vous-même. À partir de la page d'accueil, ouvrez l'exemple de projet, puis expérimentez et testez la fonctionnalité avant de charger votre propre graphique.

## KEY



CLIC SIMPLE



PINCEMENT À DEUX DOIGTS



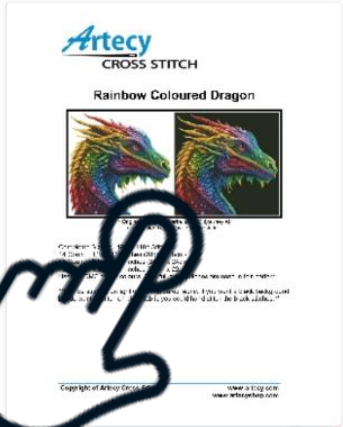
BALAYAGE (HAUT/BAS)



SAISIE DE TEXTE

# PAGE D'ACCUEIL

Liste de souhaits (0) | En trousse (0) | Faire (0) | Terminé (0) | **Tout (1)**



EXEMPLE DE PROJET OUVERT

Nom du projet : Sample Project

Catégorie de projet :

Exporter

Supprimer | Sauvegarder | Annuler

Sample Project  
18th March 2023

PARAMÈTRES DU PROJET

Restaurer la sauvegarde

Appareil photo

Fichiers d'image et photos enregistrées

ABONNEZ-VOUS ICI

CHARGEZ VOTRE PROPRE GRAPHIQUE

Guide de démarrage rapide

PDF

App Config

Ajouter un projet

Liens utiles

Page Facebook

Déverrouiller l'accès complet

Abonnement à £17.99

Restaurer l'achat



MARQUÉ

CLÉ

IMAGES

INFO



SÉLECTIONNEZ L'ONGLET BALISAGE

Aplatis:  Trouver:  Ordre:

1	2	3	4
7	8	9	10
13	14	15	16
19	20	21	22
25	26	27	28
31	32	33	34
761	760	3712	3326
352	351	350	349
3706	3705	3801	666
498	816	815	814
892	891	818	957
963	3716	942	961
3831	777	819	3326

Nom	Terminé	Faire	Clr	Sym
DMC 956	0	5	■	V
DMC 760	0	51	■	O
	1	114	■	n
	0	25	■	+
	1	170	■	↶
	0	12	■	✕
	0	11	■	-
	0	280	■	⚙
	0	40	■	m
	0	5	■	▨
	1	53	■	a
	0	16	■	←
	0	39	■	5
	0	115	■	4
	0	21	■	1

[5] 5 DMC 956

0 10 20 30 40 50 60

Marqué Symbole Pan/Zoom 1:1

FONCTIONS PRINCIPALES

Options d'affichage graphique

VOIR LE TABLEAU COMPLE

Vues des liens

Non marqué

< 1 of 6 >

0 10 20 30 40 50 60

### Configuration

#### — INFO PROJET —

Nom du projet :

Sample Project

Créé le :

18th March 2023

Nombre de points de la page actuelle :

Marqué : 10  
 Parqué : 0  
 Tous : 3011  
 Total(Est) : 3021 (0.3%)

Nombre de points du projet :

Marqué : 10  
 Parqué : 0  
 Tous : 13595  
 Total(Est) : 13605 (0.1%)

#### — AJUSTER LA GRILLE —

Si la grille générée automatiquement ne semble pas tout à fait correcte, cliquez sur le bouton pour modifier manuellement la grille et aider Markup R-XP à faire correspondre correctement les lignes et les colonnes du graphique.

#### — SYMBOLES RESCAN —

AFFICHER LES PAGES DE GRAPHIQUE ASSEMBLÉES

MARQUÉ

CLÉ

IMAGES

INFO



ONGLET SÉLECTIONNER UNE TOUCHE

Clé

Fermer le menu

Sauvegarder

Annuler

Annuler Terminé

Filets Used for Full Swatches

Symbol	Strands	Type	Number	Color
1	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
2	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
3	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
4	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
5	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
6	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
7	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
8	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
9	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
10	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
11	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
12	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
13	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
14	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
15	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
16	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
17	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
18	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
19	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
20	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
21	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
22	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
23	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
24	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
25	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
26	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
27	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
28	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
29	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
30	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
31	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
32	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
33	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
34	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
35	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
36	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
37	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
38	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
39	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
40	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
41	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
42	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
43	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
44	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
45	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
46	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
47	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
48	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
49	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
50	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
51	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
52	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
53	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
54	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
55	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
56	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
57	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
58	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
59	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
60	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
61	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
62	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
63	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
64	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
65	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
66	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
67	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
68	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
69	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
70	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
71	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
72	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
73	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
74	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
75	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
76	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
77	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
78	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
79	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
80	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
81	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
82	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
83	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
84	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
85	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
86	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
87	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
88	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
89	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
90	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
91	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
92	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
93	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
94	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
95	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
96	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
97	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
98	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
99	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK
100	2	DK	156	Baby Blue-V2 DK

Information sur le symbole

Symbole Edit Nom

DMC 956

0.0% Complété

0.0% Complété

[5] 5 DMC 956

Auto Find

Activer Find All

Symbole

DMC 3808

DMC 703

DMC 956

DMC 72

DMC 334

DMC 818

DMC 3705

DMC 3846

DMC 702

DMC 165

1 of 2

Choisissez une couleur pour le symbole sélectionné

D.M.C. FONDEE EN 1746

Anchor

MADEIRA

SÉLECTIONNER LE SYMBOLE

CHANGER DE COULEUR

MARQUÉ

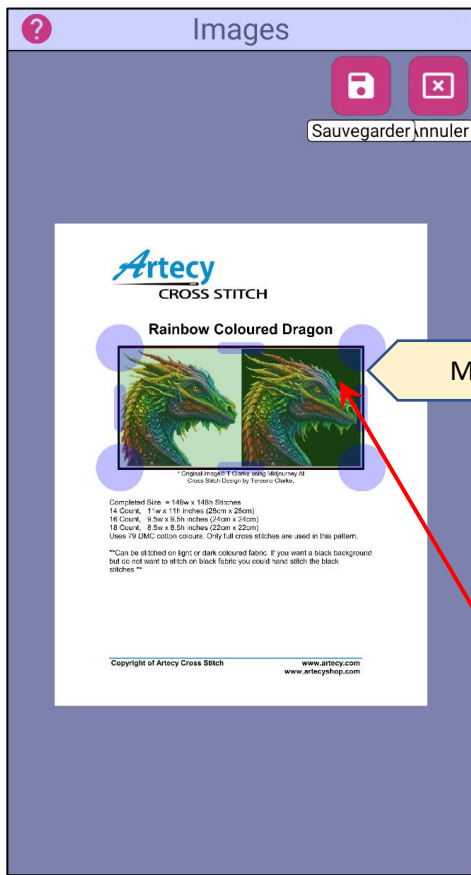
CLÉ

IMAGES

INFO



ONGLET SÉLECTIONNER UNE IMAGE



MODIFIER LA LIMITE DE L'IMAGE

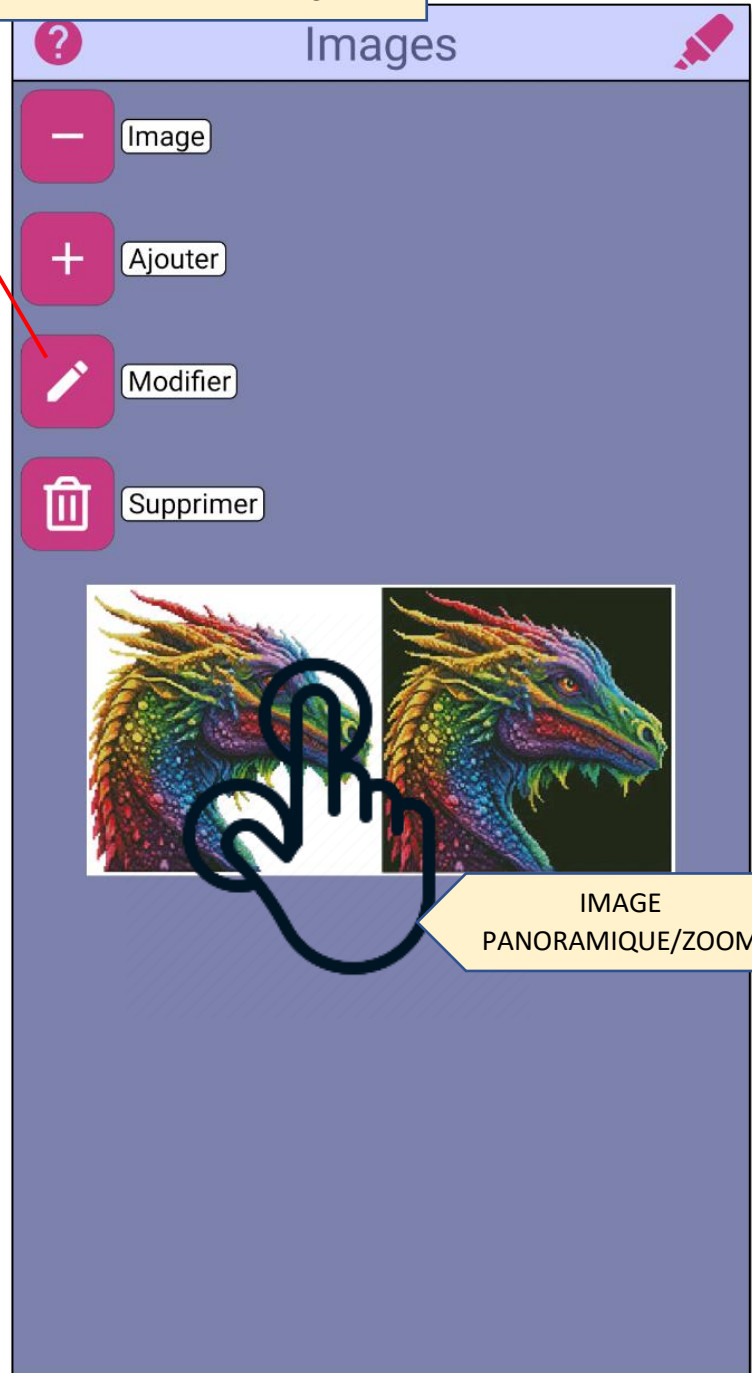


IMAGE  
PANORAMIQUE/ZOOM

MARQUÉ

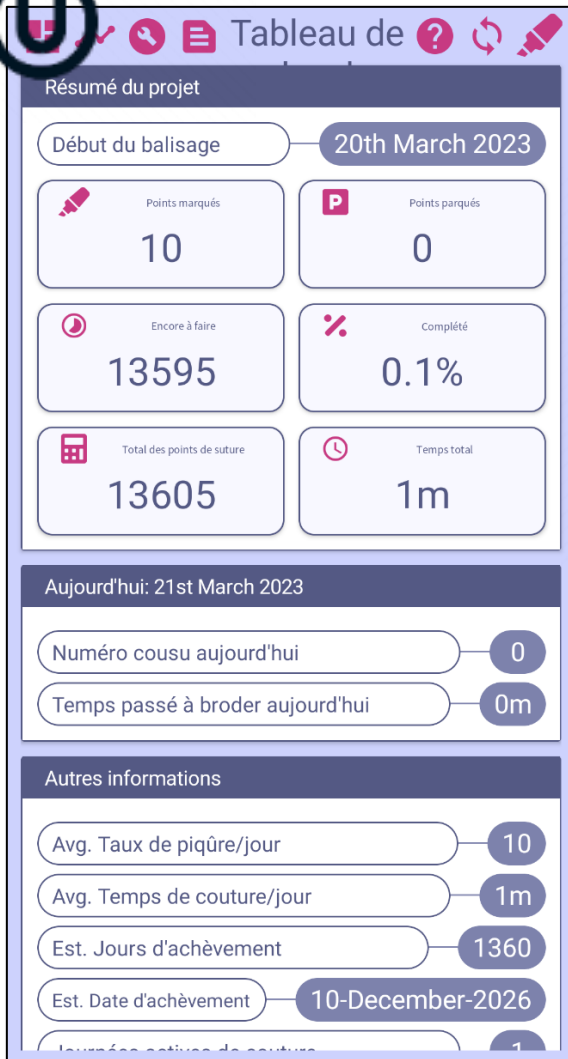
CLÉ

IMAGES

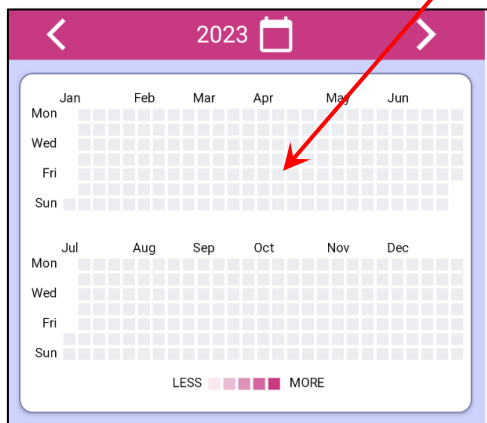
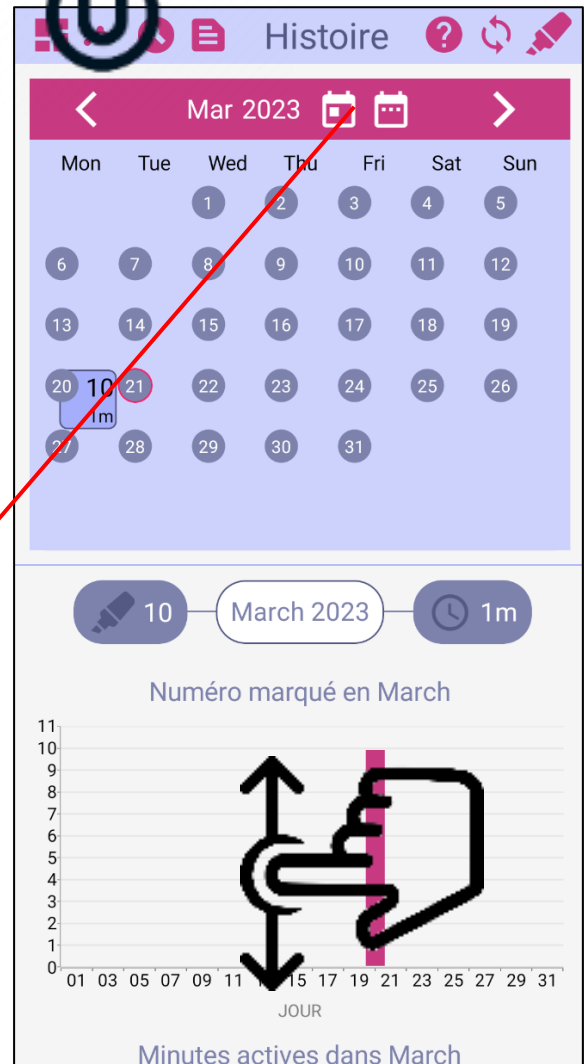
INFO

SÉLECTIONNEZ L'ONGLET INFO (PARTIE 1)

AFFICHER LES STATISTIQUES D'ASSEMBLAGE



VOIR L'HISTORIQUE DES COUTURES



MARQUÉ

CLÉ

IMAGES

INFO

SÉLECTIONNER L'ONGLET INFO (PARTIE 2)

ENREGISTRER LA PROGRESSION DES POINTS SUPPLÉMENTAIRES

Sample Project

Projet créé 18th March 2023

Début du 20th March 2023

Ajouter WIP

WIP Image

Prenez une photo

Sélectionner une image

WIP Date 21-Mar-2023

Commentaires

WIP Date: 3/21/2023  
10 Marqué, 0 Stationné  
1m Temps total  
13595 Encore à faire

Ajouter un commentaire automatique

STOCKER DES NOTES ET DES DÉTAILS DE STOCKAGE

Remarque

Welcome to Markup R-XP.

The project before you has been designed exclusively for Markup R-XP by **Artecy Cross**

For more details on other Artecy patterns please visit their website @ artecy.com.

If you are enjoying Markup R-XP then please join our Facebook group '**Markup R-XP Users**' where you find lots of friendly users who are happy to give you handy hints and tips. See [www.Facebook.com/groups/markuprxpusers](https://www.facebook.com/groups/markuprxpusers)

There is also our YouTube channel that has lots of useful videos to help you get up to speed with Markup R-XP quickly. See [www.YouTube.com/channel/UC0n\\_zcrnmom6Va1180jWYJg](https://www.YouTube.com/channel/UC0n_zcrnmom6Va1180jWYJg) or just search for Markup R-XP.

Many thanks and I hope you enjoy using Markup R-XP.



# CHARGEMENT DES GRAPHIQUES (PDF)

**Sélectionner les pages du tableau**  
6 des 12 pages

Aide Annuler Suivant

Double tapotement pour agrandir

**SÉLECTIONNER DES PAGES DE GRAPHIQUE**

Touchez pour sélectionner les pages du graphique afin qu'elles soient vertes.  
Touchez pour désélectionner toutes les autres pages (touches/info) afin qu'elles soient roses.  
Markup R-XP a peut-être déjà sélectionné les bonnes pages.

+ Tout - Aucune ↔ Inverser

**Définir la mise en page**

Aide Annuler Suivant

Mise en page 2 en travers, 3 en bas

Direction de la numérotation des pages

Position de la première page

**DÉFINIR LA DISPOSITION DU GRAPHIQUE**

DITES-NOUS COMMENT SONT DISPOSÉES LES PAGES DU TABLEAU

1. Utilisez d'abord le menu déroulant "Mise en page" pour sélectionner la disposition correcte des pages.
2. Indiquez maintenant si les pages sont numérotées en ligne ou en colonne à l'aide du bouton "Direction de la numérotation des pages".
3. Enfin, utilisez le bouton "First Page Position" pour nous indiquer si la première page du graphique se trouve en haut ou en bas de l'écran ci-dessus.

**Définir le chevauchement sur la 2ème page**

Aide Annuler Suivant

Sélectionnez la taille du chevauchement sur cette page (0-17)

**DÉFINIR LE CHEVAUCHEMENT (LE CAS ÉCHÉANT)**

Si vous voyez un chevauchement ou une zone ombrée dans le graphique ci-dessus, sélectionnez le nombre de lignes qu'il couvre à l'aide des boutons ronds. Peu importe que le chevauchement se situe en haut ou à gauche.

**Sélectionner les pages clés**  
2 des 12 pages

Aide Annuler Suivant

Double tapotement pour agrandir

**SÉLECTIONNER UNE TOUCHE .PAGES**

Touchez les pages qui contiennent la clé graphique pour qu'elles soient surlignées en violet.  
Toutes les autres pages ne doivent pas être surlignées.  
Markup R-XP a peut-être déjà sélectionné les bonnes pages.

+ Tout - Aucune ↔ Inverser

**Sélectionner les pages d'images**  
1 des 12 pages

Aide Annuler Suivant

Double tapotement pour agrandir

**SÉLECTIONNER DES PAGES**

Touchez toutes les pages qui contiennent des images du graphique terminé ou d'autres pages auxquelles vous souhaitez pouvoir accéder rapidement pendant le marquage.  
Toutes les autres pages ne doivent pas être surlignées.  
Markup R-XP a peut-être déjà sélectionné les bonnes pages.

+ Tout - Aucune ↔ Inverser

**Chargement**

Aide Annuler Terminer

TABLEAU DE CHARGEMENT COMPLET

Charger les vignettes

**TABLEAU DE CHARGEMENT COMPLET**

60 Symbols Found

DMC 310 4276	DMC 3022 3797	DMC 3865 954	DMC 3371 927
DMC 712 528	DMC 938 361	DMC 3866 216	DMC 3799 193
DMC 3033 191	DMC 838 167	DMC 779 153	DMC 934 140

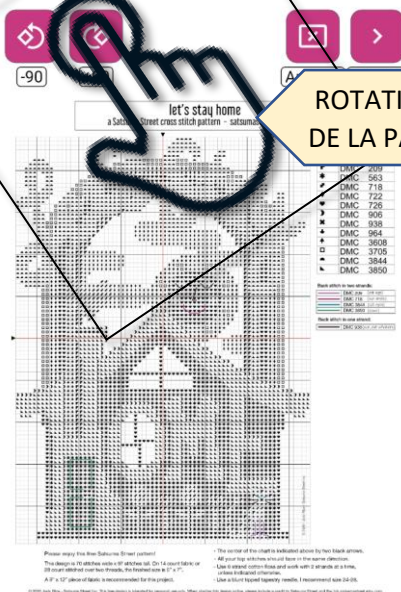
Touchez un symbole pour afficher/masquer l'endroit où il est utilisé dans le graphique.  
Effectuez un panoramique/zoom sur le graphique pour vérifier que tout semble correct.  
Appuyez deux fois sur un symbole pour en changer la couleur.



# CHARGEMENT DES GRAPHIQUES (Images)

## Rotation du graphique

Utilisez les boutons +90 et -90 pour faire pivoter votre graphique jusqu'à ce qu'il soit dans le bon sens.

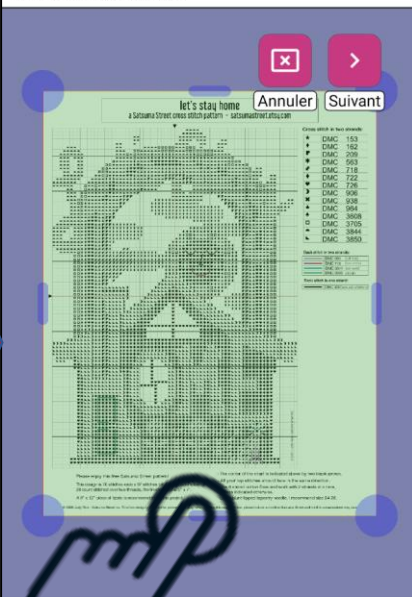


ROTATION DE LA PAGE

PREMIÈRE SÉLECTION CONTOUR

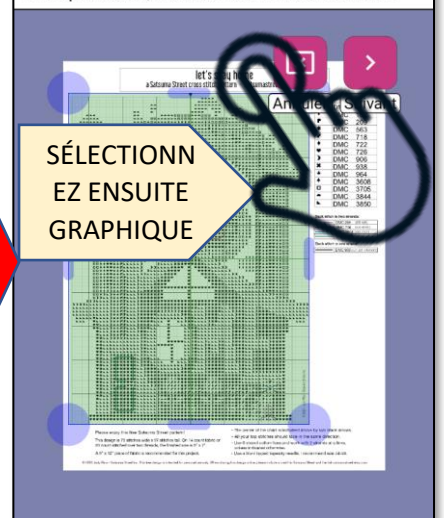
## Importation de graphiques

Utilisez les poignées pour faire glisser le contour afin qu'il corresponde parfaitement au contour de votre graphique ou à la page entière. Effectuez un panoramique et un zoom pour vérifier que tout est bien aligné. Plus vous placerez le contour avec précision, meilleur sera le résultat final.



## Définir le contour du graphique

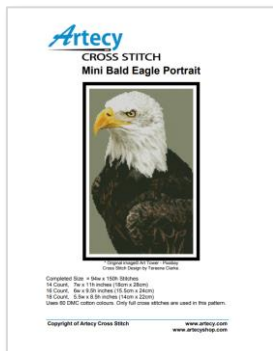
Comme vous avez sélectionné "Whole Page", vérifiez que Markup R-XP a correctement trouvé la grille sur la page. Si ce n'est pas le cas, utilisez les poignées pour faire glisser le contour afin qu'il corresponde parfaitement au contour de votre graphique. Effectuez un panoramique et un zoom comme précédemment. Plus vous placez le contour avec précision, meilleur sera le résultat final.



## PROCHAINES ÉTAPES

### ouvrir l'exemple de projet

**Essayez** les différentes fonctionnalités et comprenez comment elles fonctionnent. Annotez les points de suture, sélectionnez des symboles et suivez vos progrès!



### essayez de charger vos propres graphiques

Travaillez avec n'importe quel graphique de n'importe quel concepteur. Commencez avec des PDF et **apprenez les outils** pour modéliser vos graphiques avec succès. Pratiquez,

### continuez à apprendre

**Visitez** notre [YouTube](#) et regardez les listes de lecture. Posez des questions dans notre groupe Facebook [Markup R-XP Users'](#), ou contactez-nous directement via notre [site Web](#).

